**AM #1**

**Realice los siguientes ejercicios a cabalidad utilizando los conceptos vistos en esta primera semana:**

1. Genere un pequeño programa para recrear el juego de piedra, papel o tijera: Debe generar dos posibles soluciones y considerar posibles validaciones para salvaguardar la lógica del mismo. El versus es entre usted y la CPU.
2. Genere un pequeño programa para recrear una variante del juego pares o nones. Debe generar dos posibles soluciones y considerar posibles validaciones para salvaguardar la lógica del mismo. El versus es entre usted y la CPU.

*"Una variante del juego consiste en que uno de los jugadores elige "pares" y el otro "nones". A continuación, ambos jugadores muestran a la vez (a la voz de "¡Uno, dos y tres!") típicamente su mano con ninguno, uno o varios dedos extendidos. Si la suma de ambos es par, ganará el jugador que eligió pares, y viceversa."*

**Opciones de entrega:**

1. Piedra, papel o tijera y Pares o Nones
2. Dos soluciones a piedra papel o tijera
3. Dos soluciones a pares o nones

**Entrega:** Viernes 18 de agosto en el siguiente excel: [AM #1 - Hola Elixir](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1Q75NFc7Id4ug64BUgTQ17oObUJa_Z8QGOaviyGadY8Y/edit#gid=0)

**Recordatorios:**

1. Video no debe durar más de 5 minutos, sino afectará el puntaje final.
2. Adjuntar repositorio y video, si uno de los dos falta, la calificación será de 0.
3. Entregas retrasadas serán calificadas sobre 8.

Enlaces de ayuda para la configuración de elixir en intellij

<https://gideonbrimleaf.github.io/2021/03/05/elixir-intellij.html>

Enlaces de consulta

<https://elixir-lang.org/getting-started/case-cond-and-if.html>

<https://hexdocs.pm/elixir/Kernel.html>